

**Adressering**

När du sätter ner klubban (adresserar) bakom bollen inför slaget.

**Albatross**

Tre under par på ett enda hål.

**All square**

När två spelare ligger lika i en match.

**Backnine**

Engelskt uttryck för sista nio hålen av en rond.

**Bag**

Där man förvarar sin utrustning när man spelar.

**Backspin**

Engelska för underskruv. Alla slag har underskruv men vinkel på klubban, infallsvinkel, hastighet med mera kan ge mer eller mindre underskruv. Ofta vill man ha mer underskruv på korta slag och så lite som möjligt vid drives och längre slag.

**Baksving**

Den del av svingen där klubban svingas bort från bollen.

**Birdie**

Ett under par på ett hål.

**Bogey**

Ett över par på ett hål.

**Boll**

Antingen en golfboll som man spelar med, eller en grupp av spelare som går tillsammans. Tvåboll, treboll eller fyrboll beroende på antalet spelare.

**Bollbana**

Den väg som bollen tar genom luften efter ett slag.

**Bollflyktslagar**

Lagar som förklarar bollens flykt. **Bollmarkör/markeringsknapp**

Litet, ofta runt föremål som används för att markera en boll som ska lyftas på greenen. Kan vara ett mynt eller något annat som inte är för stort.

## **Bounce**

Klubbans sulas vinkel mot marken. Begreppet bounce används oftast när det gäller wedgar men alla järnklubbor har en bounce. Ju lägre bounce desto mindre vinkel.

## **Brassie**

Äldre benämning på en trätvåa, en klubba som var vanligare för i tiden innan man kunde börja justera loftet.

## **Bunker**

Ett begränsat område bestående av sand som betraktas som ett hinder. Det finns också gräsbunkrar men de är oftast inte att betrakta som hinder.

## **Bästboll**

Spelform där två spelare bildar ett lag där man sedan räknar den bästa av de båda spelarnas resultat på varje hål. Bästboll kan spelas i såväl slagform som matchspel.

## **Caddie**

En caddie bär spelarens golfbag och är den enda som får ge spelaren tips och information under rondan. På större professionella tourer har spelarna oftast en caddie som ofta får fast lön samt även en procent på prispengarna.

## **Chipp**

Ett kortare slag, oftast runt green, där bollen är tänkt att rulla längre än den flyger. Till skillnad från en pitch där bollen oftast flyger längre än den rullar.

## **Condor**

När man får fyra slag under par på ett enda hål. Ytterst ovanligt.

## **Cut/kvalgräns**

I större tävlingar dras ofta en cut/kvalgräns, vanligtvis efter 36 hål av 72. De spelare som hamnar utanför kvalgränsen får oftast inga prispengar. Det finns också tävlingar utan kvalgräns.

## **Dimples**

Nedsänkningarna på en golfboll kallas dimples och de kan ändra bollens flygegenskaper beroende på antal, storlek och utformning.

## **Dogleg**

En del av ett golfhål som viker av åt antingen höger eller vänster. Ett hål kan ibland ha flera doglegs.

**Dormy/Dormie**

Matchspelsterm som beskriver situationen då en spelare leder med exakt samma antal hål som återstår att spela. Exempelvis tre hål upp med tre hål kvar att spela = dormy tre.

**Draw**

Ett slag som startar höger om där man siktar och skruvar tillbaks åt vänster.

**Driver**

Den klubban som ofta har lägst loft i bagen, vanligtvis mellan 7-12 grader.

**Driving range**

Ett träningsområde för längre slag.

**Dubbelbogey**

En dubbelbogey är när en spelare får två slag över par på ett hål. Exempelvis sex slag slag på ett par 4-hål.

**Duff**

Ett slag där klubbans sula träffar marken innan bollen. Man brukar också säga att man träffar bollen tjockt. Resultatet blir att bollen går kortare än avsett.

**Eagle**

Två under par på ett hål. Exempelvis tre slag på ett par fem-hål eller två slag på en par fyra. En hole in one är också en eagle.

**Fade**

Motsatsen, eller tvillinglaget till en draw. Ett slag som startar vänster om målet och skruvar tillbaks åt höger.

**Fairway**

En klippt del av spelfältet som befinner sig mellan tee och green.

**Fairwayträff**

När man helt enkelt hamnar på fairway efter utslaget.

**Fore**

Ett av golfens mest klassiska uttryck som används vid fara att träffa andra spelare med sitt eget slag på banan. Man skriker helt enkelt fore så högt man kan om det finns minsta risk för andra spelare.

## **Foregreen**

Ibland klipps vissa banor speciellt precis runt kanten green. En boll som ligger på foregreen räknas enligt reglerna som att den inte tillhör green. Något som innebär att du till exempel inte får markera eller lyfta bollen. Undantaget är om någon spelare ber dig markera, då får man lyfta men inte rengöra bollen.

## **Foursome**

En form av parspel där två spelare slår vartannat slag efter att ha slagit ut på vartannat hål.

## **Fyrboll**

När fyra spelare går tillsammans. Kan också vara en spelform Fyrboll/bästboll där två spelare räknar bästa scoren på varje hål.

## **Genomsving**

En golfsving består av tre olika moment. Först baksvingen när klubban förs bakåt, sedan kommer nersvingen som tar över när klubban börjar föras mot bollen och sista kommer genomsvingen. Detta är den delen som kommer efter det att bollen har träffats. Det engelska uttrycket är follow through.

## **Golfbag**

Finns olika typer av golfbagar där man förvarar sin utrustning. Bärbagar och vagnbagar är de två vanligaste.

## **Golfregler**

Det finns ganska många regler som styr hur golf ska spelas. De flesta av dessa är ganska enkla och du lär dig dem snabbt. De handlar om allt som kan tänkas uppkomma i samband med golfspel och syftar till att, i varje fall till viss del, göra golfen så rättvis som möjligt. En digital regelbok finns på Royal & Ancients hemsida.

## **Golfvett**

Att visa hänsyn och respekt för sina medspelare, banarbetare och andra man möter på golfanläggningen .

## **Green**

Greenen är den delen på banan som har kortast gräs och det är även här som hålet är placerat. På greenen gäller vissa speciella regler så som att du t ex kan markera en boll och sedan lyfta den och då även rengöra den om du önskar.

**Greenfee**

Spelar du på en annan bana än den där du är medlem får du oftast betala en avgift. Denna avgift kallas för greenfee.

**Greenkeeper**

Den som arbetar med skötseln av banan. Vilket innebär att man gör allt från att städa, klippa gräs, flytta golfhål till att jobba med ombyggnation av banan.

**Greenlagare**

Är det verktyg som en spelare använder för att laga nedslagsmärken från bollar på greenen.

**Greensome**

En spelform för två där båda spelarna slår ut från tee och efter detta väljs den bästa bollen. Den spelare som inte slog det utslags som väljs slår sedan nästa slag. Efter detta slår spelarna vartannat slag till dess att bollen är i hål.

**Greens in regulation (GIR)**

Detta engelska uttryck används ofta även i Sverige och benämner om du har träffat en green på "rätt" antal slag. Det vill säga ett slag på par 3-hål, två slag på par 4-hål och tre slag på par 5-hål.

**Grepp**

Dels är det området högst upp klubbans skaft där spelaren håller sina händer. Ordet syftar även på hur spelaren greppar klubban.

**Grunda klubban**

Att grunda klubban är att sätta ner klubbhuvudet mot marken.

**Grönt kort**

Många klubbar använder Grönt Kort som ett slags tillstånd som visar att man har tillräcklig nivå och utbildning för att spela på banan.

**Handicap (Hcp)**

Ett värde på en spelares skicklighetsnivå i förhållande till par. Används för att ge möjligheten att tävla mot varandra oberoende vilken spelnivå man befinner sig på.

När man spelar bättre än sitt handicap sänker man sig och om man spelar sämre än sitt handicap så höjer man sig.

## **Handicapindex**

En gradering av hålen på en golfbana för att underlätta matchspel och poängbogeys.

## **Hinder**

Denna benämning används för att beskriva vattenhinder, sidovattenhinder och bunkrar.

## **Hole-in-one**

När man slår i bollen på första slaget på ett hål.

## **Hook**

En kraftig vänsterskruv.

## **Honnör**

Detta är den spelare eller lag som har rättighet att göra det första utslaget på ett hål. Vid första tee är detta normalt spelaren med lägst handicap ifall inget annat har bestämts. På resterande hål är det spelaren med bäst score på föregående hål som slår ut först.

## **Hybridklubba**

Detta är en typ av klubba som är ett mellanting mellan träklubba och järnklubba. Tanken med klubban är att den ska ta enkelheten att slå från träklubban och precisionen från järnklubban. Hybrider ersätter ofta järn 3 – 5 och har på senare år blivit mycket populära. Det är numera vanligt att se tourspelare med hybrider i bagen.

## **Hål**

Ordet har två betydelser inom golfen. Det är dels själva hålet där du ska försöka få ner bollen i. Detta hål ska vara 108 mm i diameter och vara minst 10 cm djupt. Det kan också betyda själva spelområdet med tee till green som kallas för hål.

## **In**

Detta är de sista nio hålen som spelas under en 18-hålsrond.

## **Inspel**

Ett inspel är ett slag där en spelare har som mål att träffa green.

## **Klubbhuvud**

Detta är den delen av klubban som träffar bollen. Klubbhuvudet kan se väldigt olika ut beroende om det är en träklubba, järnklubba, hybrid eller putter.

### **Korthålsbana**

En korthålsbana är en bana som enbart består av kortare hål där de allra längsta normalt inte är längre än 150 m och det är vanligt med många betydligt kortare hål än så.

### **Lie**

Lie är vinkeln mellan en golfklubbas skaft och sulan på klubbladet.

### **Linksbanor**

Detta är en benämning på banor där gräset växer på mark som består av sandjord som ursprungligen varit havsbotten.

### **Lobwedge**

En wedge med loft vanligtvis mellan 58-64 grader.

### **Loft**

Vinkeln mellan klubbladet och skaftet. En driver (7-12) har oftast lägst loft i setet medan en lobwedge (58-64) har högst.

### **Lokala bestämmelser**

En golfklubb kan utöver de reglerna som står i de officiella reglerna eller i de lokala reglerna lägga till egna bestämmelser. Detta kan handla om vilken klädsel som ska gälla på banan, vem som har företrädesrätt på banan eller hur krattorna ska placeras i bunkrarna.

### **Lokala regler**

En bana kan ha förhållanden som inte är normala och därmed inte täcks in av de vanliga golfreglerna. Då kan en tävlingsledning eller golfklubbens regelkommitté själva lägga till egna regler som dock inte får bryta mot golfens ordinarie regelverk.

### **Lösa naturföremål**

Föremål som kommer från naturen och inte sitter fast i marken eller sitter fast på bollen. Löv och kvistar är exempel på lösa naturföremål.

### **Mark under arbete (MUA)**

Ett område på banan som antingen är under reparation, uppbyggnad eller är känsligt av någon anledning kan vara markerat som mark under arbete. Det innebär att man får droppa bollen utan pliktslag.

## **Markör**

Detta är den person som har utsetts att före scorekort för en annan spelare. Viktigt att komma ihåg är att det fortfarande är spelaren själv som har ansvar för att rätt score har angivits när scorekortet signeras.

## **Matchspel**

I denna spelform tävlar en spelare eller ett lag på två personer mot en annan spelare / lag. Istället för att räkna ihop den totala scoren efter rundan tävlar man här istället om varje enskilt hål. Om ena laget leder med fler hål än vad det är kvar att spela har det laget vunnit matchen.

## **Mulligan/Pilsnerslag**

Om en spelare slår ett misslyckat slag i sällskapsspel kan man kompisar emellan tillåta en Mulligan, vilket innebär att man får slå om slaget. Brukar oftast gälla på första hålet. Används inte i officiella tävlingsomgångar.

## **Nedslagsmärke**

Det märke som en boll lämnar efter sig efter att den slagit ner. Nedslagsmärken på greenen är viktiga att laga för att marken ska läka så snabbt som möjligt.

## **Nersving**

Den delen av en golfsving som börjar efter baksvingen och innebär att spelaren för klubban tillbaka nedåt mot bollen med syfte att träffa den kallas för nersving..

## **Niblick**

Förr i tiden hade klubbarna inte namn enligt nummer på det viset som gäller numera. En niblick var den klubban som ungefär motsvarar en modern järn 9:a.

## **Nittonde hålet**

En bana har bara 18 hål men det finns ofta ett hål till som man kan besöka efter en runda. Klubbens bar eller restaurang brukar kallas det 19:e hålet.

## **Närspel**

Samlingsnamn för allt spel på eller runt greenerna. Det som räknas in här är kortare inspel, pitchar, chippar, bunkerslag från greenbunkrar och puttning.

## **Offset**

Begrepp för hur mycket klubbhuvudet sitter bakom skaftet. Gör det lättare att releasa klubbhuvudet och därmed undvika slice.



## **Out of bounds**

Golfbanans yttre gräns som är markerad med vita pinnar.

## **Par**

Par är den benämning som används för att beskriva vad en scratchspelare förväntas göra för resultat på ett hål. På de allra flesta banorna finns det tre olika typer av golfhål.

Par 3-hål – Här förväntas spelaren slå in på green på första slaget. Vanligen ca 100 – 230 meter långa.

Par 4-hål – Här förväntas spelaren slå in på green på andra slaget. Vanligen ca 230 – 430 meter långa.

Par 5-hål – Här förväntas spelaren slå in på green på tredje slaget. Vanligen 430 – 550 meter långa.

## **Pay and play**

För att få spela på de flesta banorna krävs det att en spelare är medlem i en golfklubb, detta gäller dock inte på en pay and play-bana. Här är det fritt fram för vem som helst att spela mot betalning. Funderar man på att börja spela golf är detta ett väldigt bra sätt att få känna på lite hur det är att spela utan att behöva gå med i någon klubb.

## **Peg**

En upphöjning som man lägger bollen på. Får bara användas vid utslaget på varje hål. Är ofta gjorda av trä men kan också vara gjorda av plast och är sedan långsmala där en del stoppas ner i marken och sedan bollen läggs på den del som sticker upp.

## **Pilsnerboll**

Om en spelare som slår från vit eller gul tee misslyckas med sitt utslag så att bollen inte kommer förbi röd tee kallas det för pilsnerboll. Anledningen till att detta kallas för pilsnerboll är att det i vissa spelsällskap den spelaren då får bjuda sina medspelare på en öl efter rundan.

## **Pin high**

Detta är en boll som ligger i linje med flaggan horisontellt. Ordet används ofta för att beskriva ett inspel som var i rätt längd även om det var lite snett eller medvetet slaget till ett annat ställe än just flaggan.

**Pitch**

Ett närspelsslag som flyger längre än det rullar.

**Pliktslag**

Om en spelare bryter mot reglerna, slår bort en boll eller slår ner i hinder, så kan man dra på sig ett straff som kallas pliktslag.

**Poängbogey**

I denna spelform får en spelare poäng efter varje resultat som han gör på ett hål. För att gå på sitt handicap krävs normalt sett 36 poäng vilket innebär två poäng per hål i snitt.

**Pro**

En vanlig benämning för en person som är licensierad golftränare. Ordet kommer från ordet professionell.

**Pull**

Om ett slag för en högerspelare startar vänster om siktet kallas detta för en pull. En pull handlar om startriktningen och inte om skruv.

**Push**

En push är tvärtom jämfört med en pull. För en högerspelare innebär detta alltså att bollen startar höger om siktet.

**Putter**

Den klubba som normalt används för slag på greenen.

**Ruff**

Bredvid fairway finns det ett område med längre gräs och detta område kallas för ruff. Ruffen kan vara av olika längd där det även kan finnas så kallad semiruff vilket är en kortare klippning, ofta strax intill fairway. Ruff kan vara av olika sort och tjocklek.

**Sandy**

När man tar sig upp ur bunkern och enputtar.

**Score**

Ordet score har vi tagit från det engelska språket och syftar helt enkelt på resultatet på ett hål eller totalt under hela rundan.

### **Scorekort**

Det är på scorekortet som man noterar resultatet under ronden. Här finns oftast utskrivet grundläggande info om de olika hålen så som par, index och längd. Ett utskrivet scorekort i en handicapstävling har normalt även med vilka hål som slag erhålls på.

### **Scratchspelare**

I Sverige använder vi detta uttryck för att beskriva en spelare som har högst 0 i handicap.

### **Seasidebana**

Detta är en bana som ligger vid kusten men som inte har jord från havsbotten som underlag. Banor med jord från havsbotten är istället linksbanor. Ibland kan även banor som ligger vid insjöar också kallas seasidebanor.

### **Semiruff**

Om en bana har ruff med olika längder så kallas den kortare av dessa för semiruff. Vanligen ligger semiruffen bredvid fairway och övergår senare i tjockare ruff.

### **Shotgun**

Spelas det en klubbstävling vill man ofta att alla ska bli klara med sina runda ungefär samtidigt istället för ett mellanrum på många timmar. Detta uppnår man genom att låta alla spelare sprida ut sig på de olika hålen och starta samtidigt. Därmed kommer alla spelare också att bli klara ungefär samtidigt. För att alla spelare ska veta när de ska slå ut använde man förr i tiden ofta ett hagelgevär för att signalera detta, därav namnet shotgun. Numera är vapnet ersätt med annan anordning, ofta en tuta eller ett knallskott, som gör tillräckligt högt ljud för att höras överallt på banan.

### **Singelhandicap**

Att ta sig ner under 10 i handicap.

### **Skogsbanor**

En bana som är byggd där det tidigare var en skog kallas för skogsbanor. Dessa banor är ofta ganska smala och har träd som hinder på många platser.

### **Slaggolf**

Denna spelform är väldigt lik vanligt slagspel med den begränsningen att man max kan få ett resultat på fem slag över par på hålet. Det vill säga att när man nått 8 slag på ett par 3-hål kan saker och ting inte bli värre.

## **Slagspel**

I denna spelform räknas spelaren eller lagets totala antal slag och man måste få bollen i hål.

## **Slagtävling**

De allra flesta professionella tävlingar spelas enligt denna spelform. Här ska bollen i hål på varje hål och det är oavsett hur många slag som krävs. Det totala antalet slag räknas sedan ihop till ett slutresultat.

## **Slice**

En kraftig högerskriv, för högerspelare. Vänsterskriv för vänsterspelare.

## **Slopesystemet**

Ett system för att jämföra och bedöma olika banors svårighetsgrad som sedan ger underlag för hur många handicapslag en spelare får på respektive bana.

## **Spoon**

Äldre namn, som fortfarande används flitigt, på en träklubba som ungefär motsvarade dagens metalltrea.

## **Socket**

När man träffar bollen längst in mot klubbans skaft vilket resulterar i ett slag som flyger rakt ut till höger för en högerspelare.

## **Stans**

Hur man ställer upp fötterna inför ett slag.

## **Stinger**

Ett slag där man vinklar ner klubban för att få en lägre bollflykt. Ofta med långa järn eller metalwoods.

## **Stimpmeter**

En plastskena som används för att mäta en greens hastighet. Man rullar bollen åt olika håll och får ett medelvärde. Ju längre bollen rullar desto högre stimpvärde.

## **Sving**

Svingen är den rörelsen som spelaren utför för att slå iväg golfbollen. Hur svingen ser ut varierar kraftigt mellan olika spelare.

### **Tillfälligt vatten**

En vattensamling som finns på ett område som inte är ett vattenhinder kallas för tillfälligt vatten. Syns det vatten direkt eller efter det att spelaren tar sin stans naturligt räknas det som tillfälligt vatten och spelaren har rätt till fri dropp.

### **Topp**

När man under ett slag träffar för högt upp på bollen med resultat att den ofta går lägre

### **Ut**

De första nio hålen under en rond.

### **Utslagsplats/Tee**

Alla hål har en utslagsplats, ofta gräs men det kan också placeras ut mattor. Nuförtiden finns ofta ett antal olika utslagsplatser/tees på varje hål som kan användas beroende på spelstandard eller andra orsaker.

### **Vattenhinder**

Det finns två olika typer av vattenhinder som antingen är markerade med gula markeringar eller röda (sidovattenhinder). Beroende på vilken typ av vattenhinder man slagit ner i råder lite olika regler för hur man får droppa.

### **Wedge**

Samlingsnamn för klubbor med högt loft. Pitching wedge har minst loft och följs av olika typer av sandwedgar. De brukar kallas gapwedge, approachwedge eller lobwedge eller endast benämnas med vilket gradantal de har.